

Регламент соревнований «СТЕНА»

1.1 от 19.10.2011 г.

по версии Открытого робототехнического турнира на Кубок Политехнического музея
идея регламента: www.myrobot.ru

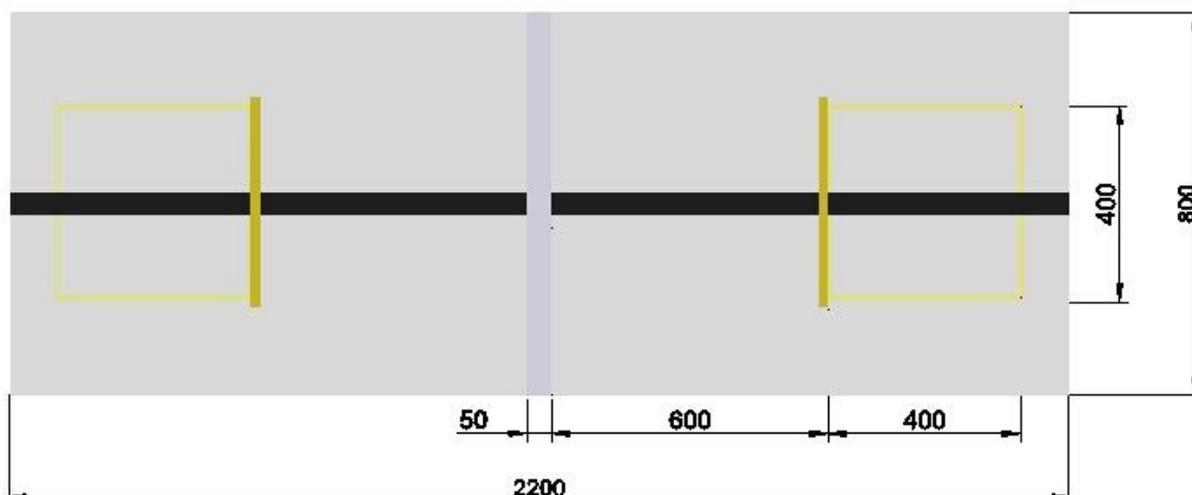
Предисловие

Упражнение «Стена» продолжает цикл состязаний, в которых роботам предстоит решать задачи преодоления препятствий. «Стена» - это упражнение, в котором роботу необходимо пройти маршрут от входных ворот до выходных и преодолеть вертикальную стену, высота которой соизмерима с высотой робота. Правилами не оговаривается способ преодоления препятствия, запрещено только использовать липкие материалы.

1. Условия состязания

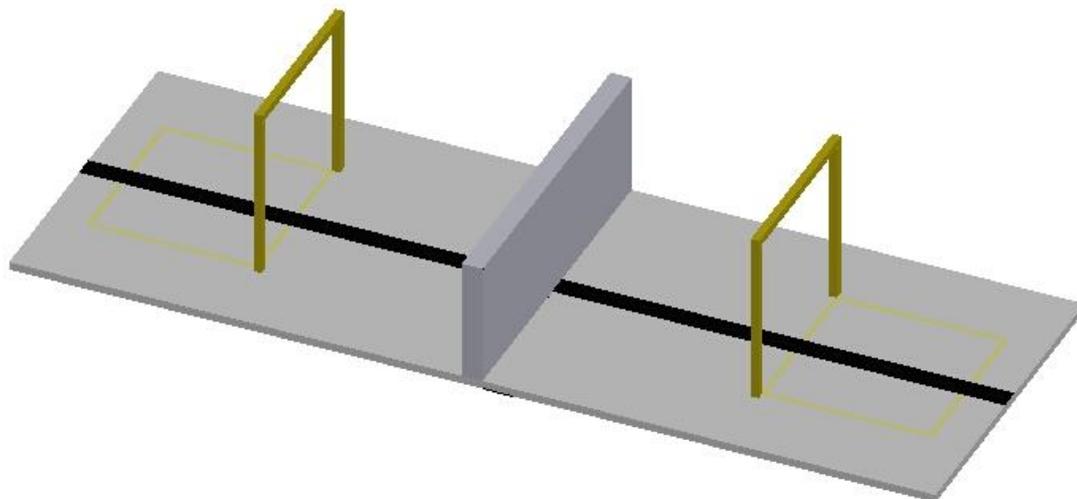
1. Робот должен пройти через стартовые ворота, преодолеть стену и пройти через финишные ворота.
2. На старте робот должен полностью помещаться в стартовом квадрате 40x40 см.
3. Время движения измеряется с момента старта до полного пересечения роботом створа финишных ворот.
4. Следование черной линии пути не обязательно, но робот должен все время полностью располагаться на полигоне.
5. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.
6. Максимальное время проведения соревнования - **60 секунд**.

2. Игровое поле



1. Полигон состоит из поля 80x220 см, разделенного стеной высотой 30 см и толщиной 5 см.
2. Верхняя часть стены имеет закругления. Их радиус 5-6 мм. Стена жестко закреплена на полигоне.
3. На полигоне есть стартовые и финишные ворота высотой 40 см и шириной 40 см.
4. Ворота закреплены на полигоне не жестко.
5. Стартовое поле - квадрат с внутренними размерами 40x40 см.

6. Ширина линии стартового поля 1 см, цвет - желтый.
7. Линия пути проходит по центру всего полигона.
8. Все размеры на плане приведены в миллиметрах.



3. Робот

1. Робот должен быть полностью автономным.
2. Все элементы конструкции, включая питание, должны находиться непосредственно на самом роботе.
3. Максимальные стартовые размеры: ширина 40 см, длина 40 см, высота 40 см.
4. Робот может менять свои размеры в любое время после старта.

4. Состязание

1. Перед началом состязания робот должен полностью находиться на стартовом поле перед стартовыми воротами.
2. На подготовку робота отводится не более 1-й минуты.
3. Началом отсчета времени считается пересечение роботом створа стартовых ворот. Отсчет времени останавливается, когда робот полностью пересекает створ финишных ворот.
4. Если любая часть робота выходит за пределы полигона, попытка не засчитывается.
5. Если робот касается или сбивает любые ворота, попытка не засчитывается.
6. Запрещено использовать липкие материалы типа клея или скотча. Робот не должен оставлять после себя следов клея на полигоне, так как это может помешать другим участникам соревнования.
7. За повреждения полигона и стены команда может быть дисквалифицирована по решению судьи.
8. Если робот не укладывается в отведенное время - **60 секунд**, попытка не засчитывается.
9. Если во время проведения состязания участник команды касается робота, попытка не засчитывается.
10. Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале состязания по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться.
11. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.

5. Правила отбора победителей

1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное количество попыток определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
2. В зачет принимается лучшее время из попыток.
3. Побеждает команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время.