



4. Цвет ограничительных линий нейтральной зоны - черный. Ширина ограничительных линий - 50 мм.
5. Расстояние между ограничительными линиями - 15 см.
6. С каждой стороны игровых зон располагаются зеленые полосы. Ширина зеленых полос - 15 см.
7. Слева и справа игровое поле ограничивается бортиками высотой 15-20 мм. **(цвет бортиков - белый или светлый)**.
8. С краю каждой стороны игрового поля (за линиями аута) может располагаться белое поле по ширине игрового поля и глубиной не менее 50 см.
9. На поле располагаются шесть стандартных теннисных мячей (диаметр 5,6-5,8 см), по три мяча в каждой из игровых зон.
10. Мячи устанавливаются в точно отведенных местах на расстоянии 2-3 см от ограничительных линий. Расстояние между мячами - 10 см, при этом правый мяч (для каждой игровой зоны) устанавливается в 12-13 см от зеленой полосы (точное расстояние зависит от диаметра мячей).

#### **4. Роботы**

1. Максимальная ширина робота 20 см, длина - 20 см.
2. Высота и вес робота не ограничены.
3. Робот должен быть автономным.
4. Во время соревнования размеры робота должны оставаться неизменными и не должны выходить за пределы 20 x 20 см.
5. Робот не должен иметь никаких приспособлений для толкания мячей (механических, пневматических, вибрационных, акустических и др.).
6. Робот должен толкать мячи исключительно своим корпусом.
7. Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на корпусе робота.

#### **5. Игра**

1. Стандартный поединок состоит из трех сетов и по решению судей может быть ограничен двумя сетами, если победу в каждом из них одержал какой-либо из роботов.
2. Перед началом сета роботы помещаются в правой (для каждой игровой зоны) части игрового поля таким образом, чтобы центр робота находился напротив центра правого мяча и при этом задняя часть робота находилась на задней границе игрового поля.
3. Участники состязания самостоятельно расставляют мячи в начале каждого сета. Окончательная расстановка мячей и роботов принимается судьей соревнования.
4. **Робот должен быть включен или инициализирован вручную в начале сета по команде судьи, после чего в его работу нельзя вмешиваться. Запрещено дистанционное управление или подача роботу любых команд.**
5. Главная цель робота состоит в том, чтобы вытолкнуть мячи на игровое поле противника или за заднюю границу игрового поля противника. **Мячи, вышедшие за линию аута, считаются пропущенными (в терминах футбола - это гол).**
6. В конце сета по команде судьи роботы должны быть остановлены или убраны с поля для окончательного установления победителя сета. Если после команды судьи об окончании сета какой-либо робот сделает удар по мячу, положение которого на

игровом поле может рассматриваться как спорное, то этот мяч засчитывается роботу в проигрыш.

7. Если во время сета робот пересекает линию, отделяющую поле противника от нейтральной зоны, то ему засчитывается штрафное очко, которое при подведении итога сета рассматривается как пропущенный мяч. Под пересечением также понимается любой заезд на чужую ограничительную линию.
8. Если робот выходит за границы своей зоны игрового поля более чем на 5 секунд, то ему засчитывается поражение в сете.
9. В ситуации «клинча» в нейтральной зоне, судья может остановить сет и назначить его переигровку.
10. Клинчем считается столкновение роботов с отсутствием видимого движения в течение 5 секунд.

## **6. Правила отбора победителя**

1. Подсчет мячей производится по окончании сета.
2. Мяч, перекатившийся через борт, выходит из игры и не учитывается при подсчете результатов сета. Также не учитываются мячи, оставшиеся в конце сета в нейтральной зоне, если никакая их часть не находится над белым полем одного из соревнующихся роботов.
3. Победителем объявляется робот, перекативший на сторону противника наибольшее количество мячей, в т.ч. за заднюю линию аута.